

Fernandes Lopes João Manuel

Étudiant de 22 ans trilingue, j'ai toujours été passionné par la technologie et l'informatique. À la recherche d'un stage de 4 à 6 mois début avril, je suis sérieux et investi pour apporter une contribution à votre entreprise.

FORMATION

Master Informatique, ASPIC - 2024 En cours
Autonomous System, Perception Interaction & Control
Université de Bordeaux, Bordeaux

Licence Informatique, Mention bien - 2020 à 2023
Université de Bordeaux, Bordeaux

Baccalauréat S, Mention assez bien - 2020
François Magendie, Bordeaux

PROJET

Projet RoboCup - Master 1

Le sujet était de répondre à un défi proposé à la RoboCup, la version Vision BlackOut de la compétition, où nous privons les robots de la caméra globale qui les guide en temps normal, et la remplacer par une caméra embarquée sur chaque robot pour les coordonner.

Portofolio : <https://joao-fernandes-lobes.emi.u-bordeaux.fr/Portfolio/>

PARCOURS PROFESSIONNEL

LibNGo, Talence — Développeur Web

7 Juin 2022 À 29 Juillet 2022

- Création de pages Web sur le site officiel
- Migration de l'application d'un framework à un autre
- Correction de divers défauts et problèmes sur le site

BTP, Gironde — Main d'oeuvre

été 2018 À été 2022

Cumul d'environ 6 mois de travail dans le BTP, avec apprentissage du relationnel client, démolition, terraformation, peinture, électricité, etc.

Mairie, Castelo de Paiva — Designer graphique

8 décembre 2016 À 22 décembre 2016

Stage avec apprentissage des bases en design graphique, création d'affiches locales pour une fête nationale et accompagnement des créations officielles en cours.



33000 Bordeaux
+33 7 69 45 73 69
jflopespro@gmail.com

COMPÉTENCES

- Langages de programmation : C, C++, Python, Java, Arduino
- Robotique, infotronique et mécatronique
- Maîtrise des systèmes embarqués
- ROS2, Gazebo, PixHawk
- Intelligence artificielle

LANGUES

- Anglais Niveau C1+ *Certification Linguaskill*
- Portugais Niveau C2
- Espagnol Niveau B2

CENTRES D'INTÉRÊTS

- Sport et culturisme
- Coaching et compétitions semi professionnelles en jeux vidéo
- Cinéma